

110年食農教育推廣計畫

創新型
第二期

社團法人 台灣兒童食育協會

計畫簡介及亮點

「親子食農遊戲寶盒-菇菇篇」提供全面的虛實整合型居家食農教育，協助0-6歲學前幼兒家庭提前啟蒙食農教育，為未來的校園食農教育打下優良基礎。

除了線下的實體教材外，更結合LineBot機器人，提供線上的互動，主動推播提醒和線上教學影片，讓食育觀念能隨時並即時地進入家庭。

精選照片



計畫聯絡人/職稱：理事長 李玫翎

主辦單位：行政院農業委員會
COUNCIL OF AGRICULTURE, EXECUTIVE YUAN

執行單位：社團法人台灣
兒童食育協會



廣告

110年食農教育推廣計畫

社團法人台灣兒童食育協會

創新型
第二期

-- 菇菇遊戲寶盒體驗日 --

主題農產品
菇類

學習者
2-8歲

概念面項

- 農業生產與環境
- 飲食健康與消費
- 飲食生活與文化

學習內容

1. 產業生產方法、農業與資源永續
2. 認識食物、加工食品的制作與選購
3. 在地飲食特色

教學理念

1. 台中市為全國菇類生產產量之冠，佔全國生產量半數以上，藉此計畫辦理體驗活動，連結在地菇類農場與民眾，強化飲食與農業連結。
2. 年齡層選定於2-8歲是因為學齡前孩童正值飲食習慣建立的黃金時期，以遊戲形式簡單有趣的傳遞知識，並設計親子互動，讓學習之餘，享受親子共學時光。
3. 此計畫連結台灣兒童食育協會、台中市青農聯誼會、產業陪伴師-紫鉸整合行銷、中台灣食通信與在地菇農-百菇莊，運用農委會國產教材資源，豐富遊戲寶盒內涵及知識正確性。

教學目標

1. 學習者透過遊戲寶盒，可以從種類、構造、種植、加工方式與應用到永續循環等多種面向認識菇類。
2. 小農夫體驗包可實際種植太空包香菇，讓孩子體會照顧生命與培植出食物的成就感。
3. 透過計畫建立食農遊戲寶盒架構與共通模式，培訓出開發人員，讓未來可依循此模式設計各種農產品的遊戲寶盒，進行食農教育推廣。

教學大綱

教學時間	教學內容
20分鐘	主題1：啟程-菇嚕的奇幻旅程 內容：開場、菇嚕繪本與互動遊戲
20分鐘	主題2：認識菇嚕遊戲寶盒 內容：介紹協會、寶盒發想與內容物引言、發放寶盒與檢查內容物
30分鐘	主題3：菇嚕瘋桌遊-知識腦力大PK 內容：遊戲規則介紹、遊戲時間
20分鐘	主題4：菇嚕小學堂 內容：認識百菇莊、菇類（乾香菇 VS 鮮香菇）與太空包、採摘菇類體驗
40分鐘	主題5：菇嚕與咕咕 內容：製作菇嚕蒸蛋、菇類生態循環體驗
40分鐘	主題6：跟菇嚕一起回家吧！ 內容：餵雞、享用菇嚕美食（菇嚕包、珍菇奶茶、菇嚕蒸蛋）、菇類知識有獎徵答、菇嚕遊戲寶盒後續的教學指導（LineBot、獎狀領取）

計畫成果照片



計畫聯絡人/職稱：理事長 李玟翎

主辦單位：行政院農業委員會
COUNCIL OF AGRICULTURE, EXECUTIVE YUAN

執行單位：社團法人台灣
兒童食育協會



110年食農教育推廣計畫

社團法人台灣兒童食育協會

創新型
第二期

--親子食農遊戲寶盒：菇菇篇--

教材形式

- 手冊
- 桌遊
- 圖卡
- 太空包
- 繪本
- 影片
- LineBot機器人

學習者

2-8歲

規格篇幅

寶盒尺寸：約
31*22.8*10.5(cm)

建議教學 時間

約3-4週
(含太空包生長時間)

使用說明

小農夫種菇菇
秀珍菇太空包開闢居家種植新生活
不需要益菌土壤甚至不需要什麼空間
只要記得噴噴水，就能在家收成菇類
看著秀珍菇長大既神奇又療癒
充滿成就感!
每個遊戲寶盒包含一個秀珍菇太空包
更可透過線上機器人互動
回報菇類生長狀況是否如期

完整教學影片
寶盒介紹、繪本導讀、菇類認識
料理示範、桌遊規則
所有遊戲寶盒中會送到的電子
食育老師們都已拍攝好成功地區
遇到卡關就趕緊向食育老師們前來提問

小廚師來做菜
用自己收成的秀珍菇做料理
菇類的料理很多
一起討論發揮創意怎麼料理
寶盒內提供了小尺寸的兒童圍裙以及
安全入門廚刀
親子共創從孩子的第一把廚刀開始吧!

全家同樂桌遊
訂好四種菇類看誰先吃到
菇菇卡牌桌遊
要讓大家滿臉都是菇菇
使用簡單的字樣
多種玩法讓不同年齡的孩子
都能和爸媽來場有趣好玩的親子同樂桌遊

原創遊戲繪本
結合知識/遊戲的原創故事菇類繪本!
一讀讀故事一玩玩遊戲
每一頁內容結合故事情節
設計了數數、迷宮、連線等等遊戲
邊讀邊玩，輕鬆認識菇類的各種知識

百菇莊任你遊
遊戲寶盒發售總日11/28
台中新社的百菇莊農場
購買菇菇遊戲寶盒全家免費參與活動!
親自走訪菇類產地
見菇菇類種植
結合遊戲寶盒使用
讓食育更加完整!

LINE 智慧機器人
自動產生
個人化獎狀
角色任務指引、食育知識補充
三張個人化數位獎狀
加LINE好友，輸入代碼開通後
小農夫、小廚師、小科學家的角色任務
只要跟著機器人的指引，就能順利通關
通關取得勳章，還能下載獎狀
並索取畢業的實體證書

製作過程



使用情境



計畫聯絡人/職稱：理事長 李玫翎

主辦單位：行政院農業委員會
COUNCIL OF AGRICULTURE, EXECUTIVE YUAN

執行單位：社團法人台灣
兒童食育協會



廣告